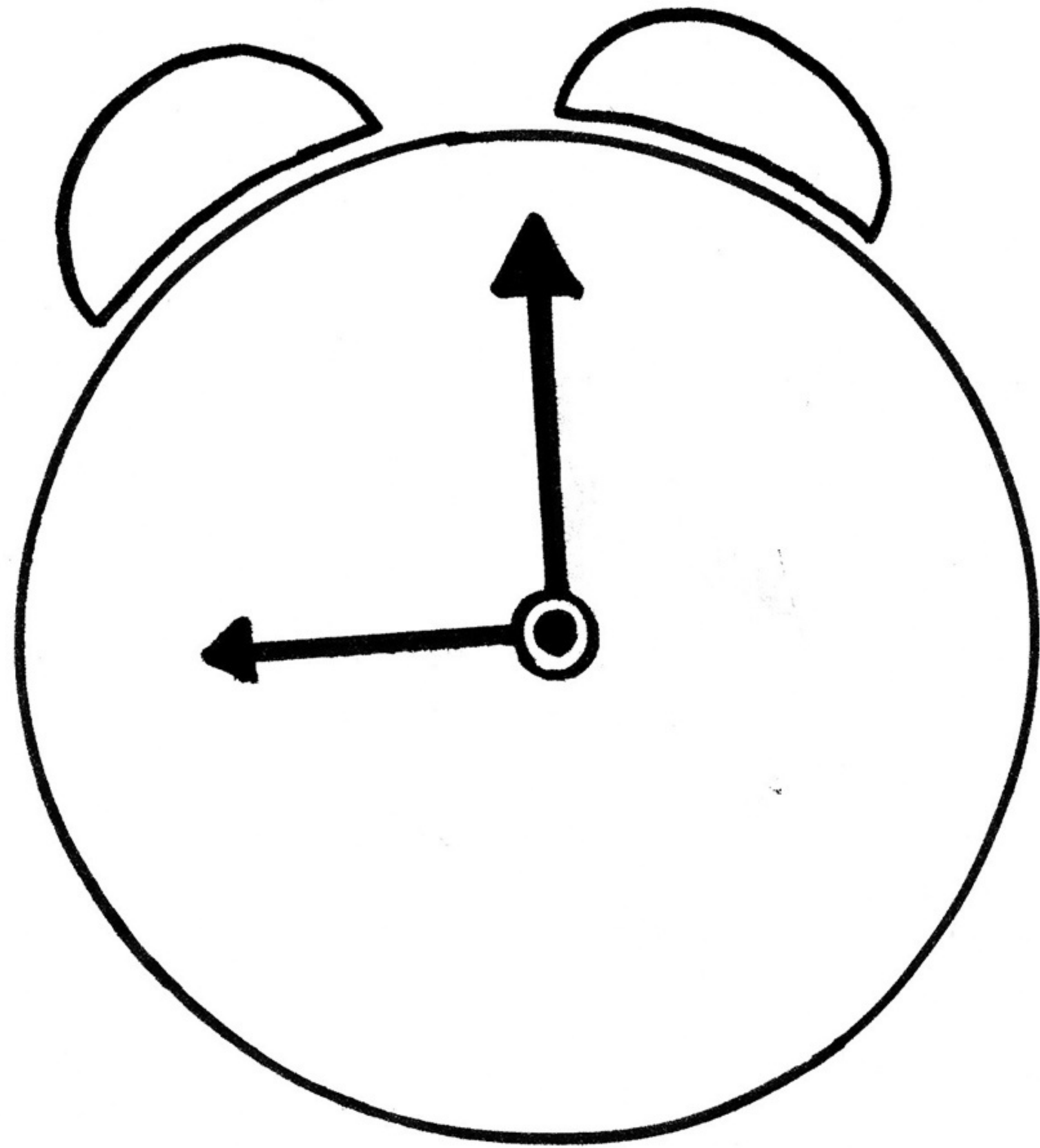


Speelbosspel: 'tik-tik-tik'



Wat fijn dat de wekker van de REUZIN is teruggevonden. Dat vindt ze erg fijn.

De REUZIN heeft een grote, ouderwetse wekker met van die bellen bovenop en die je moet opdraaien. De wekker wekt haar 's ochtends en zegt haar door de dag hoe laat het is. Een heel nuttig voorwerp.

En soms gebruikt ze de wekker ook voor een spel met haar vriendjes in het bos. Dan doen ze het wekkerspel 'tik-tik-tik'.

Dat gaat zo. Neem een wekker mee naar het Speelbos. Zo'n ouderwetse, die hard tikt is het beste. Maar een keukenwekker zou ook kunnen. Je hebt een verstopper nodig en een aantal zoekers. De zoekers doen even hun ogen en oren dicht. De verstopper verstoopt de wekker en stelt hem zo in dat deze over 3 of 5 minuten afgaat. De zoekers moeten proberen de wekker te vinden voor hij afgaat. Dus heel goed luisteren en ook snel zijn.

Tot ziens in het Speelbos; het is er REUZE gezellig.